## OLED 模块使用说明

# 杭州海视方电子科技

(VIP 客户版,第一手资料,请勿外传。所有资料均以官方数据为准,此文仅供参考,谢谢!) 2014年12月22日

## 重要提示:

OLED 屏裸露,玻璃板易碎,使用过程中请勿用力挤压、 猛烈撞击,以免造成模块损坏!

#### 一、OLED 简介:

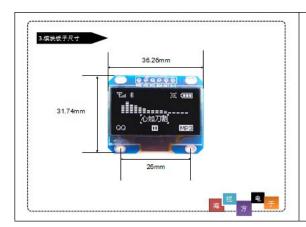
OLED,即有机发光二极管(Organic Light-Emitting Diode),又称为有机电激光显示(Organic Electroluminesence Display,OELD)。因为具备轻薄、省电等特性,因此从2003年开始,这种显示设备在MP3播放器上得到了广泛应用,而对于同属数码类产品的DC与手机,此前只是在一些展会上展示过采用OLED屏幕的工程样品。自2007年后,寿命得到很大提高,具备了许多LCD不可比拟的优势。

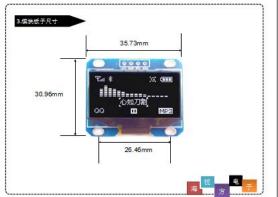
#### 二、0.96 寸模块板子尺寸:



三、1.3寸 SPI 接口 模块尺寸图

SPI 接口	IIC 接口
--------	--------





## 四、外观

三种颜色任你选:蓝色、白色、蓝黄双色





五、通讯模式: 4线 SPI、IIC 接口

#### 六、SPI 电路连接

GND: 电源地 VCC: 2.2V~5.5V

SCL (DO): CLK 时钟 (高电平 2. 2V~5. 5V) SDA(D1): MOSI 数据 (高电平 2. 2V~5. 5V)

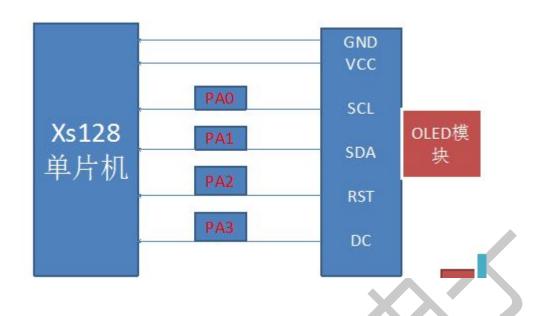
RST: 复位(高电平2.2V~5.5V)

D/C: 数据/命令(高电平2.2V~5.5V)

兼容 3.3V 和 5V 控制芯片的 I/O 电平 (无需任何设置,直接兼容)

板子管脚依次为G(地), 3.3V/5V(电源), SCL(CLK时钟), SDA(MOSI数据), RES(复位), D/C(数据/命令

单片机采用 3.3V/5V 电压的接线模式,下图以 XS128 单片机接线图为例:



其他单片机只要有 4 个 I0 口就可以驱动移植程序非常简单:

LQ12864	2014/9/1 14:34	C Source File	37 KB
LQ12864	2014/9/1 14:44	C/C++ Header F	67 KB

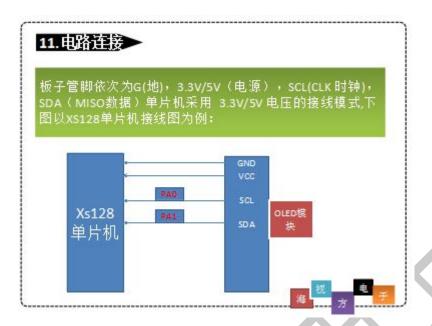
驱动程序以标准的.C.H 文件写出,轻松移植

# 七、IIC 电路连接

IIC 接口:

GND: 电源地 VCC: 2.2V~5.5V

SCL: CLK 时钟 (高电平 2.2V~5.5V) SDA: MOSI 数据 (高电平 2.2V~5.5V)



## 注意事项:

OLED 显示屏不同于 LCD, OLED 上电是没有反应的, 需要程

序驱动才会有显示!